



Búsqueda del tesoro

BUSCAR! Tu búsqueda comienza en la planta 1. Busca una fuente con las bolas para empezar la diversión!

HACER! Ve si puedes flotar algunas bolas.

BUSCAR! La galería de Air Power está en la planta 1ª. ¡Busca la exposición que hace muy divertido el lanzamiento de cohetes!

HACER! ¡Lanza un cohete en el aire!

BUSCAR! ¡Ve a la planta 2 donde puedes descubrir la pesa de mantequilla de maní!

HACER! Prueba de todos los frascos de mantequilla de maní. ¿Cuál pesa lo más? ¿Cuál pesa lo menos?

BUSCAR! Ve a la báscula que es más grande que la mayoría. Descubre tu peso en otros planetas.

HACER! ¡Sube a la báscula y ver cuanto pesas en Venus, Júpiter y Marte!

BUSCAR! Por favor visita el saludador de roboworld. Su voz y su conducta no podría ser más dulce!

HACER! Ve al panel de control y ver cuantas cosas que puedes pedir a nuestro saludador.

BUSCAR! Tu próxima parada es encontrar nuestro chatbot! En la exposición roboworld ella tiene su lugar propio!

HACER! Pídele una pregunta a nuestro chatbot.

BUSCAR! ¡Busca donde R2D2 te espera!

HACER! ¡Consigue una foto con R2D2!

BUSCAR! No te puedes perder nuestro punto final. ¡Ve a nuestro robot que lanza los baloncestos!

HACER! Ve con qué frecuencia encesta nuestro robot. Trata de encestar al lado del robot.

BUSCAR! Soy peludo y simpático y tengo prisa de ver a mi propia sombra. A veces está ahí (y a veces no) para decirnos cuando terminará el invierno!

BUSCAR! ¡Soy el lomo del caballo (peludo, por supuesto) y no me gustan las moscas! Para espantarlos, para que no se queden, hago swish, swish, swish todo el día.

BUSCAR! "Toot, Toot!", suena el silbato como avanzamos. ¿Uno? ¿Dos? ¿Tres? ¿Cuántos de nosotros es lo que ves?

BUSCAR! ¡Es un día hermoso en el barrio! Desde el porche de su casa especial, él saluda al Sr. McFeely.

BUSCAR! Arriba, arriba, y lejos me voy, ligero como una pluma a la deriva lentamente. Siente la brisa, volando fácilmente, aquí hay dos de estos.

BUSCAR! De dos en dos, todos se alinean en un barco oscilante. En Kennywood, todos podemos encajar como si estuviéramos a flote.

BUSCAR! Para empezar esta búsqueda, ve a la planta 3ª. Busca un "caballo" que le gusta pasar el rato cerca del árbol de mangle.

HACER! Ve cuantos de estos animales especiales que puedes contar.

BUSCAR! ¡En la planta 3ª hay una abundancia de agua, con peces y rocas en vivo y mucho más!

HACER! ¡Busca un pez diferente en cada acuario!

BUSCAR! Tu próxima parada es la planta 4 y esto es cierto, hay una gran mesa de agua esperando para ti!

HACER! ¡Conecta todas las tuberías que puedes!

BUSCAR! Busca un insecto de Madagascar que come la corteza de la sandía.

HACER! ¡Cuenta los animales en este hábitat!

BUSCAR! ¡Verás un instrumento con muchas teclas en blanco y negro!

HACER! ¡Crea una canción!
